Глава 291  
  
: Первый город, оптимальный охотник\*\*  
  
Был уникальный монстр Могильщик Везермон.  
Мгновенная смерть, за ней ещё одна, передышка, и снова мгновенная смерть. В конце — серия мгновенных смертей. Настоящий пиздец, насилие со стороны ЦП. Но с учётом ностальгии, кажется, что он был неплохим монстром.  
  
Была про-геймер Сильвия Голдберг.  
Её стиль игры — по сути, моя улучшенная версия. То, как она управляла своим персонажем, будто это её собственное тело, без преувеличения — ТАС, выполненный человеком.  
  
Был секретный босс — ИИ-копия Рюгуин Томитаки.  
Это было… ну, пиздец во всех смыслах. Драться почти голыми статами против противника уровня Сильвии Голдберг — говноигра… нет, учебное пособие не может быть говном, но бой был тяжёлым.  
  
Был хай-энд РуШа Сайга-100.  
Её мастерство, отточенное исключительно в Рубеже Шангри-Ла, было поразительным. То, как она полностью осознавала свои возможности и слабости и адаптировалась к любому противнику, напоминало Сильвию Голдберг… Но тогда я смог поддерживать высокий настрой, и поэтому в основном вёл бой в свою пользу.  
  
Значит, моё единственное преимущество перед этим ТАС-ублюдком — это опыт.  
  
«………»  
  
«С-сука!»  
  
Круть! Удар с разворотом(・・) лезвия точно и наверняка целится мне в шею.  
Бью Клинком Восхищения Героем, отбивая смертоносное лезвие. И тут же, словно это была лишь обманка, в центр груди летит другой удар… странное оружие, похожее на тонфу с лезвием. Уклоняюсь, используя все скиллы.  
  
«………»  
  
«Блядь, и так концентрация на исходе…!»  
  
Ролплей Рюгуин Томитаки работает на полную. Клинок Восхищения Героем, который должен быть непобедим при критах, наполовину(・・) сломан, и я в явно невыгодном положении.  
Игроки, которые раньше подбадривали, уже смирились с моим поражением. Блядь, да я не сдохну вот так… из-за какой-то непонятной хуйни!  
  
Уйдёшь в защиту — умрёшь. Атакуй, парируя. Блядь, кофеина не хватает, давай, адреналин!  
Он не сверхбыстрый. Но его движения — идеальное воплощение оптимальных действий для оружия. Настоящий ТАС. Каждая вспышка его клинка несёт смерть.  
  
Круть! Лезвие назад. Вернувшись к форме тонфы, он добавляет в арсенал удары кулаками, атаки становятся разнообразнее.  
Но это уже ближний бой… спасибо, ещё есть шанс.  
  
«Восстановился!»  
  
«Уоо, круто».  
  
Заткнитесь, галдёж. Если уж фоновая музыка, то хоть мелодию подберите. Хочется послушать что-нибудь роковое… А, нет, нельзя. Отключу слух — точно сдохну.  
  
«Бляяяяядь… я… что-то… не так… сделал, что лииии!?»  
  
Клинок Восхищения Героем отлетает в сторону. Свободной рукой открываю меню, одновременно отбиваясь одной рукой от града ударов.  
Скорость смены оружия, на которую обычно плевать, сейчас кажется мучительно медленной.  
Механизм Превышения не сработает — прошло меньше семи дней. Но всё равно полезный Зеркальный Щит Плутона. Блокирую им атаку тонфы-меча и рвусь вперёд. Получай одиночную фалангу!  
  
«………х!»  
  
Капюшон надвинут на глаза, рот закрыт шарфом. Лица не видно, но в его движениях нет ни тени волнения или спешки, несмотря на мою стойкость.  
Буквально ИИ, что ли? Тогда я тем более не понимаю, почему он так целенаправленно бьёт именно меня. Но проигрывать сейчас, после всего этого, как-то пиздец обидно.  
  
Может, потому что это Фастейя — город, куда попадает большинство игроков в самом начале РуШа, — и если я умру сейчас, то реснусь в другом городе?  
Или потому, что в городе новичков куча свежих игроков смотрит на меня, и проигрывать на их глазах как-то стрёмно?  
  
Да похуй на причину. Главное, что импульс, горящий во мне сейчас, кричит: «Не хочу проигрывать!».  
  
«Уоооо, вырву хотя бы пять секунд, блядь!!»  
  
Один хуй не уник, скрывать больше нечего! Силой воли, на грани смерти, переламываю ход боя, который катился под откос. Создаю краткий миг затишья. Крепко сжимаю правую руку в перчатке и бью кулаком себя в грудь.  
  
«Ты первый начал, ублюдок! Так что не жалуйся на ПК-штраф, когда я тебя разъебу, ораа!»  
  
«…………х!»  
  
Окутавшись чёрной молнией, я двигаюсь быстрее его оптимальных атак. Враг… охотник за головами «Рутия» впервые вздрагивает от удивления.  
  
Сразу скажу: я ни разу не ПК-шил в РуШа. А охотники за головами — это НПС, которые охотятся на игроков с высокой кармой… то есть, на ПК-шеров.  
  
Странно, да? Тогда почему он игнорирует вон того ПК-шера, валяющегося на земле, и бьёт именно меня? Я бы и сам хотел знать, блядь.  
  
---  
\* \*\*Охотник за головами Рутия\*\*  
Один из нескольких охотников за головами, появившихся после того, как «Отряд переодевания Тиас-тян» начал активную деятельность.  
Вооружён неизвестным типом оружия — тонфа-клинок. Переключает боевой стиль, меняя положение лезвия. НПС ближнего боя. Оснащён ИИ уровня Тиас, поэтому невероятно силён.  
Изначально считался «не тем, иди отсюда» персонажем, но поскольку имя звучало женственно, высшие чины «Отряда переодевания» провели расследование на грани жизни и смерти и выяснили, что это женщина. Это вызвало такой хаос, что Отряд чуть не раскололся надвое.  
В настоящее время внутри «Отряда переодевания» создано подразделение «Отряд "Как бы раздеть Рутию-сан"».\*  
  
---  
  
\*\*